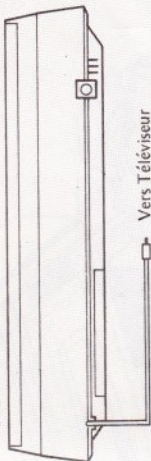


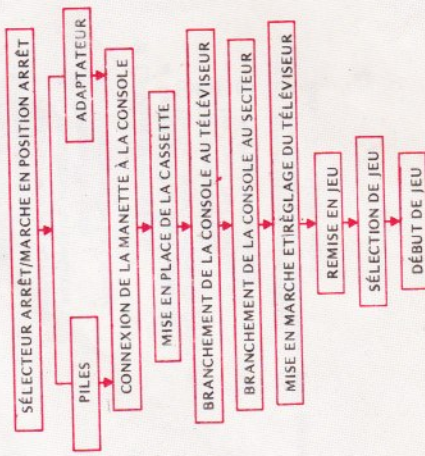
4. Introduire la cassette dans l'ouverture du Réceptacle D9 Cassette (2). S'assurer que le Commutateur Marche-Arrêt (8) se trouve sur la position "arrêt" au moment de l'introduction.
5. Brancher le Câble D'antenne (6) sur la prise antenne de votre téléviseur.



6. Mettre le Commutateur "Arrêt-Marche" (8) sur la position "Marche".
7. Mettre en marche le téléviseur couleur sur le canal recherché tel qu'indiqué sur la base de la console.
8. Enfoncer une fois la Touche De Remise En Jeu (3) et le jeu apparaîtra sur l'écran.
9. Régler sur votre téléviseur la luminosité et le contraste pour obtenir la meilleure image possible. Si vous n'obtenez pas une image fixe, ajustez la au moyen du bouton de réglage (en général situé à l'arrière du téléviseur).
10. Utilisez la touche de sélecteur de jeu (4) pour choisir le jeu désiré.
11. Appuyez une fois sur la touche début de jeu (5) pour commencer à jouer .... Bonne chance!

Conformement à la norme française C.91.110 aucune connexion permanente directe sur le récepteur ne doit être effectuée - Connexion permanente du jeu TV sur antenne de réception interdite.

#### SUITE DES OPÉRATIONS



H838F751105

**HANIMEX**

*Mode D'emploi*

00M50A3 7MG 7900

Telephone

936-0400  
64-1111  
262-7555  
46-9031  
381-4622  
34-4256  
444-4346  
3-438176  
433-5801  
26-211  
475-1564  
956-7540  
73-1041  
985-9633  
36-7676  
509055/963721

Australian Branches

Head Office  
108 Old Pittwater Road, Brookvale, N.S.W. 2100  
Victoria  
282 Normandy Road, Port Melbourne, VIC. 3207  
Queensland  
17 Dover Street, Albion, QLD 4040  
South Australia  
Hinmarsh Ave., Welland, S.A. 5007

West Australia

22 Northwood Street, Leederville, W.A. 6007  
Tasmania  
169 Campbell Street, Hobart, Tas. 7000

Overseas Branches

New Zealand  
Pikland Road, Glenfield, Auckland 10, N.Z.  
Hong Kong  
7/F, 94-96 How Ming Street, Kwun Tong, Kowloon  
Japan  
No. 2 Akiyama Bldg, 3-6-2 Toranomon, Minato-ku, Tokyo  
United Kingdom  
Faraday Road, Dorcan, Swindon, Wiltshire, SN3-5HW  
Canada  
207 Idemso Road, Markham, Ontario, L3R 1G8  
United States  
1801 Touhy Avenue, Elk Grove Village, Illinois, 60007  
West Germany  
Industriestrasse 1, D-3012 Hannover-Langenhagen  
France  
B.P. 91, 18 Rue Ampere, Z.I. Gonesse, 95500 Gonesse  
Switzerland  
Riedstrasse 13, 6330 Cham  
Ireland  
Little Island, Co. Cork

La prise de connexion des manettes est conçue avec 2 rainures. Ce qui assure qu'elle ne peut être enfichée que du bon côté.

Lorsque vous branchez cette prise s'assurer que vous entendez un cliquetis qui prouve que le branchement est bien effectué. Pour débrancher la manette de la console vous devez appuyer sur le levier de verrouillage de la prise.

E. Touche De Remise En Jeu

Avant de commencer un jeu avec une nouvelle cassette, appuyer sur ce bouton pour annuler en mémoire le jeu précédent.

F. Touche De Remise En Jeu

Ce bouton est utilisé pour sélectionner les différentes versions du jeu ou le niveau des difficultés suivant le jeu utilisé.

G. Entrée D'alimentation:

Destinée à relier la console avec un adaptateur spécial 9 volts.

MODE DE FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME  
HMG 7900

Procéder par étape pour vous familiariser avec le système HMG 7900. Le temps passé à lire les instructions vous permettra de profiter pleinement des avantages offerts par ce système.

Les chiffres indiqués dans les paragraphes qui suivent se rapportent aux chiffres indiqués sur le dessin de la console.

1. S'assurer que le Bouton Marche-Arrêt (8) se trouve sur la position arrêt.

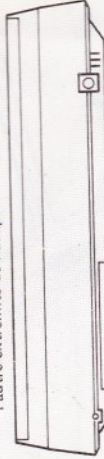
2. Soit:

a) Vous introduisez 8 piles dans le compartiment piles suivant diagramme ci-dessous (piles non fournies).



soit:

b) Vous branchez la fiche de l'adaptateur 9 V dans l'entrée D'alimentation De La Console (1), puis l'autre extrémité de l'adaptateur sur le secteur.



Vers La Prise Secteur  
Vers L'entrée D'alimentation

3. Brancher la Manette Principale (9) de la console en reliant le Câble (4) à la Console Par La Prise (10).

PS. Si vous avez acheté une Manette Auxiliaire (en option), il faut la relier à la Console Par La Prise (7).



SD 070C/666T/677CIP/8610C/HMG 7900

Félicitations pour votre achat du jeu vidéo couleur programmable HMG 7900. Ce système est composé d'une console et d'un certain nombre de cassettes. Chacune d'elles offre un jeu particulier auquel vous pouvez jouer sur votre écran T.V. et vous y trouverez grand plaisir.

Grâce au rapide développement de la technologie des microprocesseurs depuis quelques années ceci vous permet de tester grâce à ce système compact HMG 7900 "combien vous êtes habile". Ce système vous aide aussi à améliorer la rapidité des réponses de votre oeil/main.

Ce manuel est divisé en deux parties principales appelées:

CONSOLE HMG 7900

PROCÉDURES DE FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME HMG 7900.

Nous vous conseillons de lire soigneusement ce mode d'emploi afin d'éviter d'endommager la console et les cassettes.

### Console HMG 7900

#### A. La Console

Emplacement des fonctions

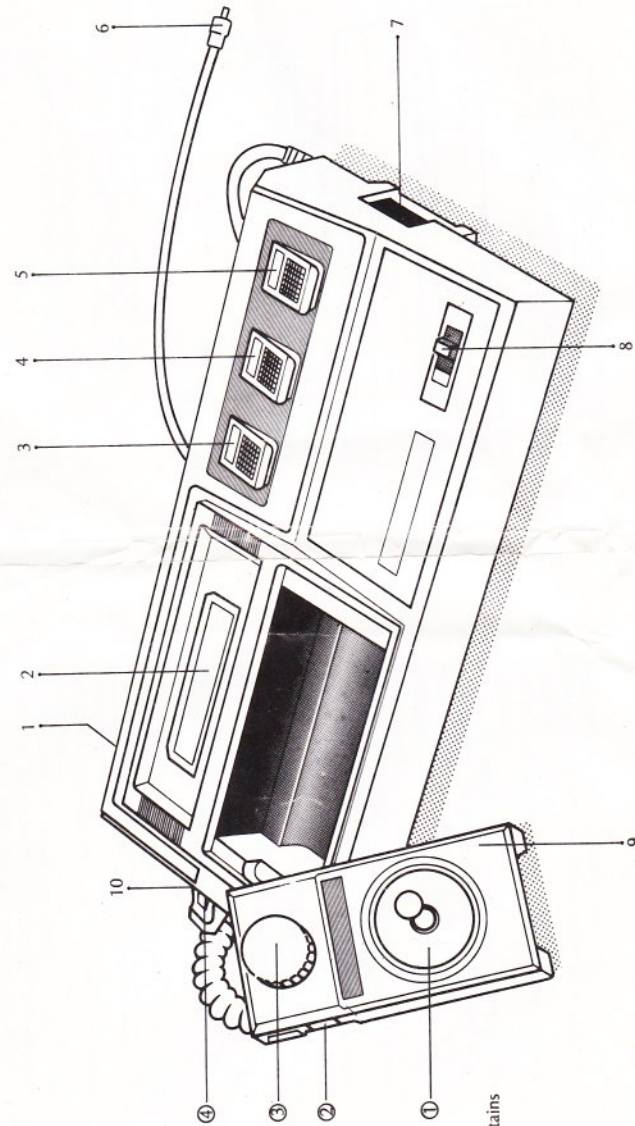
1. Connexion Adaptateur
2. Réceptacle De La Cassette
3. Touche De Remise En Jeu
4. Touche De Sélection De Jeu
5. Touche Début De Jeu
6. Câble D'antenne
7. Prise Pour Manette Accessoire
8. Commutateur Arrêt-Marche
9. Manette Principale
10. Alimentation De La Console

#### B. La Manette Principale

a) La Manette Principale comprend:

- ① Un Disque De Contrôle De Direction
- ② Des Boutons De Tir
- ③ Un Levier De Contrôle
- ④ Une Prise De Connexion

b) La Manette Auxiliaire (en option)  
Si vous désirez jouer à deux joueurs pour certains jeux - S'achète en option.



#### C. Réceptacle De La Cassette

(cassette disponible séparément)

Insérer la cassette jusqu'à cette ligne.

Ouverture pour la cassette.

Pour jouer insérer la cassette désirée dans le réceptacle. La cassette ne peut s'enfoncer que si elle est présentée correctement. (L'étiquette devant se trouver face au joueur). — On évite ainsi les risques dus à une mauvaise insertion.

#### D. Prise De Connexion Pour Manette

Verrouillage de la prise.

Rainure

